

 OSTİM TEKNİK ÜNİVERSİTESİ A N K A R A	MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ DERS İZLENCE FORMU	Doküman No	MF.FR.004
		Revizyon Tarihi	13.11.2024
		Revizyon No	01
		Sayfa No	1 / 4

YZL 310 - Yazılım Proje Yönetimi					
Ders Kodu	Ders Adı			Dönem	
YZL 310	Yazılım Proje Yönetimi			Güz ☒ Bahar ☐ Yaz ☐	
Ders Saatleri				Kredi	AKTS
Teori	Uygulama	Laboratuvar		3	6
3	0	0			

Ders Detayları	
Bölüm	Yapay Zeka Mühendisliği
Ders Dili	Türkçe
Ders Düzeyi	Lisans ☒ Yüksek Lisans ☐
Öğrenim Türü	Örgün Öğretim ☒ Uzaktan ☐ Hibrit ☐
Ders Türü	Zorunlu ☒ Seçmeli ☐
Ders Amacı	Yazılım proje yönetimi dersi, öğrencilere yazılım geliştirme projelerinin planlanması, yürütülmesi ve kontrol edilmesi süreçlerini öğretmeyi amaçlar. Bu ders kapsamında, proje yönetiminin temel prensipleri, metodolojileri ve en iyi uygulamaları ele alınarak, öğrencilerin proje döngüsü yönetimi, zaman ve kaynak planlaması, risk yönetimi, ekip yönetimi ve kalite kontrol gibi konularda bilgi sahibi olmaları sağlanır. Ayrıca, gerçek dünya projeleri üzerinde uygulamalı çalışmalara yer verilerek, öğrencilerin teorik bilgileri pratiğe dökmeleri ve yazılım projelerinin karmaşık dinamiklerini anlamaları hedeflenir. Bu sayede, öğrenciler, etkili bir yazılım yöneticisi olabilmeleri için gerekli yetkinlikleri geliştirirler.
Ders İçeriği	Yazılım proje yönetimi dersi, yazılım geliştirme projelerinin başarılı bir şekilde yönetilmesi için gerekli bilgi ve becerileri sunmayı amaçlar. Ders, proje yaşam döngüsünün aşamalarını kapsamlı bir şekilde ele alırken, proje planlaması, kaynak tahsisi, zaman yönetimi, bütçeleme ve risk analizi gibi temel konuları içerir. Ayrıca, Agile, Waterfall ve diğer proje yönetim metodolojileri ile ekip içi iletişim ve liderlik becerileri üzerinde durulur. Öğrenciler, yazılım projelerine özgü kavramları, çevik metodolojiler ve araçların yanı sıra, proje takvimlerinin oluşturulması ve takip edilmesi gibi pratik uygulamalarla pekiştirerek, gerçek dünyada karşılaşılabilecekleri zorluklara hazırlıklı hale gelirler. Dersin sonunda, öğrenciler bir yazılım projesinin tüm aşamalarını yönetme yeteneği kazanarak, daha etkili ve verimli yazılım geliştirme süreçlerine katkıda bulunabilirler.

 OSTİM TEKNİK ÜNİVERSİTESİ A N K A R A	MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ DERS İZLENCE FORMU	Doküman No	MF.FR.004
		Revizyon Tarihi	13.11.2024
		Revizyon No	01
		Sayfa No	2 / 4

Ders Yöntem ve Teknikleri	Anlatım ☒ Soru-Cevap ☒ Sunum ☒ Müzakere ☒
Ön Koşullar	
İş Yeri Durumu	

Ders Kaynakları
- Bob Hughes, Mike Cotterell, Software Project Management, McGraw Hill, 5th Edition. - Harold Kerzner, Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling, John Wiley & Sons.

Ders Yapısı			
Matematik ve Temel Bilimler	☐	Eğitim Bilimleri	☐
Mühendislik Bilimleri	☒	Fen Bilimleri	☐
Mühendislik Tasarımı	☐	Sağlık Bilimleri	☐
Sosyal Bilimler	☐	Alan Bilgisi	☐

Haftalık Çizelge		
No	Konular	Dokümanlar/Notlar
1	Yazılım Proje Yönetimine Giriş	Kaynak kitaptan 1.bölüm
2	Proje değerlendirme ve program yönetimi	Kaynak kitaptan 2.bölüm
3	Proje planlamasına genel bakış	Kaynak kitaptan 3.bölüm
4	Uygun bir proje yaklaşımının seçimi	Kaynak kitaptan 4.bölüm
5	Yazılım efor tahmini	Kaynak kitaptan 5.bölüm
6	Etkinlik planlaması 1	Kaynak kitaptan 6.bölüm
7	Etkinlik planlaması 2	Kaynak kitaptan 6.bölüm
8	Ara Sınav	
9	Risk Yönetimi	Kaynak kitaptan 7.bölüm
10	Kaynak tahsisi	Kaynak kitaptan 8.bölüm
11	İzleme ve kontrol	Kaynak kitaptan 9.bölüm
12	Sözleşmeleri yönetmek	Kaynak kitaptan 10.bölüm
13	Yazılım ortamlarında insanları yönetmek	Kaynak kitaptan 11.bölüm
14	Proje Sunumları	
15	Proje Sunumları	
16	Genel Sınav	

Değerlendirme Ölçütleri

Yarıyıl Çalışmaları	Sayı	Katkı Payı
Devam	14	%5
Laboratuvar		
Uygulama		
Alan Çalışması		
Derse Özgü İş Yeri Eğitimi		
Küçük Sınavlar/Stüdyo/Kritik		
Ödev		
Sunum		
Projeler	1	%30
Rapor		
Seminer		
Ara Sınavlar/Ara Jüri	1	%40
Genel Sınav/Final Jüri/Teslim	1	%25
Toplam		%100
Yarıyıl İçi Çalışmalarının Başarı Notu Katkısı		%50
Yarıyıl Sonu Çalışmalarının Başarı Notuna Katkısı		%50
Toplam		%100

AKTS/İş Yüğü Tablosu

Aktiviteler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü
Ders Saati	16	3	48
Laboratuvar			
Uygulama			
Alan Çalışması			
Derse Özgü İş Yeri Eğitimi			
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi	15	2	30
Küçük Sınavlar/Stüdyo/Kritik	1	2	2
Ödev			
Sunum / Seminer Hazırlama			
Projeler	1	15	15
Rapor			
Ara sınav ve Ara Sınava Hazırlık	1	25	25
Genel Sınav ve Genel Sınava Hazırlık	1	32	32
Toplam İş Yüğü			152
Toplam İş Yüğü / 25			152/25 = 6.02
AKTS Kredisi			6

Ders Öğrenme Çıktıları

No	Açıklama
Ö1	Proje Yönetimi Temelleri : Öğrenciler, yazılım projelerinin yönetiminde kullanılan temel kavramları ve ilkeleri tanımlayabilecek ve açıklayabileceklerdir.
Ö2	Proje Planlama : Öğrenciler, yazılım projeleri için kapsam belirleme, zaman tahmini, kaynak yönetimi ve bütçeleme gibi proje planlama tekniklerini uygulayabileceklerdir.
Ö3	Risk Yönetimi : Öğrenciler, yazılım projelerinde karşılaşılabilecek riskleri belirleyip değerlendirebilecek ve uygun risk yönetim stratejilerini geliştirebileceklerdir.
Ö4	Ekip Yönetimi : Öğrenciler, etkili bir proje ekibi oluşturma ve yönetimin gerekliliklerini anlayacak, iletişim becerilerini geliştireceklerdir.
Ö5	Proje İzleme ve Kontrol : Öğrenciler, proje sürecini izleme, kontrol etme ve gerektiğinde düzeltici önlemler alma becerisine sahip olacaklardır.
Ö6	Agile ve Geleneksel Yöntemler : Öğrenciler, Agile ve geleneksel proje yönetim metodolojileri arasındaki farkları anlayacak ve her iki yaklaşımı da uygulama becerisine sahip olacaklardır.
Ö7	Proje Kapanış ve Değerlendirme : Proje kapatma süreçlerini, proje sonrası değerlendirmeleri ve ders çıkarımını yapabilme yeteneği kazanacaklardır.

Ders Öğrenme Çıktılarının Program Öğrenme Çıktılarına Katkısı

Katkı Düzeyi: 1: Çok Düşük, 2: Düşük, 3: Orta, 4: Yüksek, 5: Çok Yüksek

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	Toplam
Ö1							2	1	2	5	3					13
Ö2							2			5	2					9
Ö3							2			5						7
Ö4										3	4					7
Ö5										5	3					8
Ö6										5						5
Ö7							5			5						5
Toplam																54